

NUMERIQUE

Le 23 janvier 2017

Contacts Presse

Pascal HEBERT
Conseil départemental
Tél. 02 33 81 60 05
Poste 12 55
hebert.pascal@orne.fr

Sandrine Fourcault
Conseil départemental
Tél. : 02 33 81 60 00
Poste 12 64
fourcault.sandrine@orne.fr



StarTech61 : Une trentaine de passionnés pour la seconde édition du plus grand « hackathon » au monde du jeu vidéo

Du 20 au 22 Janvier 2017, la Global Game Jam s'est installée dans les locaux de starTech61 à Alençon, sélectionnée pour la seconde année consécutive par le comité organisateur de la Global Game Jam en Californie pour participer au plus grand « hackathon » du jeu vidéo au monde. En 48 heures, près de 5000 jeux vidéos ont été créés en simultanément dans plus de 500 villes réparties dans plus de 80 pays.

Après la création à l'Hôtel du Département d'une école numérique, la starTech61school, le Conseil départemental de l'Orne avait proposé l'an passé cet événement inédit en Normandie autour de la création de jeux vidéo. Après une première expérience réussie, l'Orne a renouvelé cette opération. Une trentaine de passionnés se sont retrouvés à Alençon. Comme l'année dernière, les étudiants de la starTech61school y ont participé.

Réaliser un jeu vidéo en 48 heures

Le temps d'un week-end, les participants ont réalisé, en petites équipes, un jeu vidéo sur le thème de la vague, tenu secret jusqu'au dernier moment. La Global Game Jam est un événement mondial qui réunit chaque année les passionnés dans plus de 500 sites à travers 80 pays. Sur inscription et participation gratuite, l'événement est ouvert à tous profils, amateurs ou professionnels : graphistes, codeurs, musiciens, concepteurs de jeux et autres...

Innovation, collaboration et expérimentation

Le monde entier est aujourd'hui connecté et l'ambition de la Global Game Jam est de simultanément inventer, collaborer et innover en participant à une expérience universelle.

En seulement 48h, les participants ont franchi toutes les phases de développement d'un jeu vidéo : programmer, créer un design, inventer une histoire...

Des gens de tout milieu ont participé à cet élan mondial autour du jeu et de la créativité à Alençon.



Découvrir les coulisses d'une aventure humaine autour d'une passion commune

C'est en participant en 2012 à une édition de la Global Game Jam que Cyriaque Loiseau a eu l'idée d'importer le concept californien à Alençon.

Ce passionné explique : « À cette époque, j'étais très intéressé pour découvrir les coulisses d'un jeu vidéo. Ce fut une excellente expérience qui m'a permis de comprendre davantage toutes les facettes de création d'un jeu. »

La Global Game Jam est le rendez-vous mondial des créateurs de jeux indépendants, passionnés, amateurs ou professionnels. Ce n'est pas une compétition : aucun prix à gagner si ce n'est le plaisir de créer en équipe. C'est un moment de travail, de concentration, d'échanges, de rencontres et de partages.